

**Tecnologie e progettazione di
sistemi informatici
Classe 4° BII**

**Prof. Alessio Sbarbaro
Prof. Alessandro Bonanno**

Programmazione annuale

OBIETTIVI DELLA MATERIA

- Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni
- Acquisire la padronanza di strumenti dell'informatica.
- Realizzazione di siti web dinamici e interattivi

METODOLOGIE E STRUMENTI DIDATTICI

- Lezioni frontali e lezioni partecipate, in presenza e in DaD
- Svolgimento di esercizi in classe e in didattica a distanza
- Libro di testo "Web e mobile", ed Atlas e materiali utili presenti su Internet segnalati dai docenti.

TIPOLOGIE DI VERIFICA

- Test con domande a risposta multipla e a risposta aperta.
- Interrogazioni orali
- Valutazione di elaborati (singoli o di gruppo) realizzati in laboratorio o in DaD

CRITERI E STRUMENTI DI VALUTAZIONE

Si applicano i criteri approvati dal Collegio docenti. Gli studenti verranno valutati in base ai risultati di test e verifiche, ma anche in base alla partecipazione alle attività proposte e al comportamento tenuto durante le lezioni.

Ove necessario saranno forniti agli studenti gli strumenti compensativi/dispensativi, come schemi logici, mappe concettuali e supporto di strumenti elettronici (calcolatrice, computer), riduzione del numero di esercizi.

Javascript e web Design

Conoscenze

Richiami di HTML e CSS

Il web semantico e i criteri di accessibilità

Il Document Object Model

Le principali funzionalità Javascript

I framework Javascript (Bootstrap, JQuery, ecc...)

Xampp e il web server Apache

Competenze

Saper modificare efficacemente contenuto e/o struttura della pagina in base alle scelte dell'utente

Conoscere ed utilizzare la sintassi CSS e HTML per realizzare siti web responsivi

Abilità

Saper gestire il DOM legato ad una pagina web

Saper gestire in modo efficace le caratteristiche grafiche di una pagina web

Genova, 13 novembre 2020